

Programovací jazyky a operační systémy

1. Datové typy (výčtové typy, číselné typy, pole, struktury).
2. Příkazy v programovacích jazycích (podmíněný příkaz, příkazy cyklu).
3. Předávání parametrů.
4. Ukazatele a dynamické datové struktury.
5. Objektově orientované typy.
6. Virtuální metody, tabulka virtuálních metod.
7. Práce se soubory (identifikační čísla souborů, otvírání souborů, čtení a zápis dat).
8. Přidělování procesoru, procesy, vlákna.
9. Přidělování paměti, stránkování.
10. Synchronizace procesů, semaforey.